



Kreisfußballverband Stormarn

Mika Antila

**An alle Vereine mit
E-Junioren Mannschaften**

Staffelleiter E-Junioren KFV Stormarn

Telefon :

Fax :

Mobil : 0176/57071280

E-Mail : mika.antila@kreisfussballverband-stormarn.de

1/ August 2024

E-Junioren Durchführungsbestimmungen des SHFV / KFV Stormarn - Saison 2024/2025 -

Allgemeines

Grundlage für den Spielbetrieb sind die Statuten des SHFV:
„Satzung und Ordnungen des Schleswig-Holsteinischen Fußballverbandes“
<https://www.shfv-kiel.de/files/shfv/SHFV-Satzung.pdf>

Für den E-Junioren Spielbetrieb sind die Jugendordnung und der Anhang zur Jugendordnung, die Punkte e und f

„**Sonderbestimmungen für Spiele auf Kleinfeld...**“

„**Sonderbestimmung für Hallenfußballspiele...**“

zu beachten.

Einteilung der Mannschaften in Staffeln:

Bis zu den Winterferien wird eine Qualirunde mit 10(9) Mannschaften je Staffel gespielt. Die Einteilung der Mannschaften erfolgt durch den Staffelleiter auf Basis der von den Vereinen mitgeteilten Spielstärken.

Nach Beendigung der Sichtungsrunde erfolgt eine neue Einteilung für die Hauptrunde mit max. 6 Mannschaften je Staffel. Grundlage hierfür sind die Ergebnisse der Qualirunde.

Spielpläne / DFBnet

Spielpläne werden im DFBnet erstellt (www.dfbnet.org oder www.fussball.de) und sind danach für jeden sichtbar.



Spielfeld

Die E-Junioren Spielfeldgröße beträgt ca. 35 x 55 Meter.

Die Größe der Tore beträgt 5 x 2 Meter.

Das Spielfeld ist zwingend in der Platzmitte der zugewiesenen Spielfeldhälfte aufzubauen.

Die Spielfläche des Halbfeldes darf nur von den Mannschaften, deren Ergänzungsspielern und max. 2 Trainern betreten werden.

Zuschauer und Betreuer haben sich außerhalb der Spielfläche aufzuhalten.

Die Abgrenzung des Spielfeldes und der Strafräume erfolgt nach den DFB-Fußballregeln.

Es sind keine Linien vorgeschrieben.

Anstelle von Stangen können auch Markierungskegel aufgestellt werden.

Die Mannschaften bestehen aus maximal sieben Spieler/-innen.

Spielball

Es wird mit einem Leichtball Gr.5 (290g) oder Gr.4 (350g) gespielt

Spielzeit

Die Spieldauer beträgt 2 x 25 Minuten und einer Pause von 10 Minuten

Strafraum

Die Größe der Strafräume beträgt gemessen von der Torlinie bzw. von den Innenkanten der Torpfosten 11,00 Meter.

Strafstoßpunkt

Strafstoßpunkt ist 9 Meter von der Torauslinie entfernt, mittig vor dem Tor.

Vereinfachte Spielregeln für E-Junioren

(Auszug aus Anhang der Jugendordnung, Punkt „e“, Satzungen und Ordnungen des SHFV)

- Abseits ist aufgehoben
- Keine Rückpassregel für die Torhüter
- Es gibt nur direkte Freistöße
- Der Abstoß kann wahlweise aus der Hand als Abwurf oder von Boden erfolgen
- Bei den E-Junioren wird der falsche Einwurf nicht geahndet. Der Spieler hat die Möglichkeit, nach einer Erklärung des Spielleiters, den Einwurf zu wiederholen
- es dürfen unbegrenzt viele Spieler bei einer Spielpause ein – und ausgewechselt werden

Spielverlegungen

Spielverlegungen sind nach Kontaktaufnahme mit der gegnerischen Mannschaft möglich.



Spielverlegungen sollen mind. 7 Tage im Voraus über das DFBnet beantragt werden.

(http://www.kreisfussballverband-stormarn.de/uploads/media/Schulungsunterlage_Spielverlegung_Online.pdf)

Kurzfristige Verlegungen per Mail werden nur gegen Angabe eines Ersatztermins akzeptiert. Sollte kein neuer Termin gefunden werden, wird das Spiel vom Staffelleiter neu angesetzt bzw. gewertet.

Ergebnismeldung im DFBnet

Heimvereine haben die Spielergebnisse unverzüglich, spätestens eine Stunde nach Spielende in das DFBnet einzugeben.

Hierbei sind auch Spielausfälle oder Nichtantreten einer Mannschaft unter Sonderereignis zu melden.

Spielberichte über das DFBnet

Für das Erstellen der Spielberichte wird der elektronische Spielbericht im DFBnet genutzt.

Als Anlage dieser Durchführungsbestimmung ist eine Anleitung hierfür enthalten:

„Kurzschulung – Spielbericht online“

Beide Vereine haben die Möglichkeit, vor dem Spiel ihre Mannschaftsaufstellung aus der Spielberechtigungsliste zu erstellen. Hierbei müssen für jedes Spiel die Aufstellungen so angepasst werden, dass nur wirklich die vorgesehenen Spieler im Spielbericht stehen.

Der Spielbericht wird vom Heimverein oder vom Schiedsrichter über den Button „Nichtantritt Schiri“ ausgefüllt.

Spielberichte sind max. 3 Tage nach dem Spiel durch den Heimverein zu vervollständigen und frei zugeben.

Spielerpässe

Alle Spielerpässe sind ab der Saison 2019/2020 digital. Die „alten“ Spielerpässe haben keine Gültigkeit. Bei jedem Spieler muss ein Bild im DfBnet hinterlegt werden.

Altersklasse

Die Fußballjugend spielt in Altersklassen.

Stichtag für die Einteilung in die Altersklassen ist der 1. Januar eines jeden Jahres.

E-Junioren einer Spielzeit sind Spieler, die im Kalenderjahr, in der das Spieljahr beginnt, das 9. oder 10. Lebensjahr vollenden oder vollendet haben.

In dieser Altersklasse sind auch Juniorinnen Mannschaften zulässig.

Einsatz von Spielern

Ein Jugendspieler darf an einem Tag nur in einem Spiel eingesetzt werden!

Nur zwei Spieler des letzten Spieles einer höheren Mannschaft dürfen im nächsten Spiel in der **nächstniedrigen** Mannschaft spielen. (z.B. aus 1.E in 2.E aber nicht aus 1.E in 3.E)



Schiedsrichter

Der Heimverein stellt den Schiedsrichter.

Trainer/Betreuer

Sollte ein Trainer jünger als 18 Jahre sein, muss ein Erwachsener als Mannschaftenverantwortlicher fungieren und auch im Spielbericht eingetragen werden.

Sicherheitsbestimmungen

Zur Vermeidung von Unfällen sind Kleinfeldtore so zu sichern, dass ein Umstürzen der Tore in jedem Fall ausgeschlossen werden kann.

„Fair ist mehr“

Mit sportlichen Grüßen

Mika Antila
Staffelleiter E-Junioren
KFV Stormarn